

1. Jellemezd a rekurzív sugárkövetést! Mi a célja, hogyan működik, a fény útját hogyan követi, milyen komponensekre bontja, milyen sugártípusok vannak, milyen esetekben kell újabb sugarat indítani, hol jelenik meg a rekurzió, stb.?
2. Ismertesd a sugárkövetés során megoldott egyszerűsített illuminációs egyenlet inkohereNS visszaverődéseket összefoglaló tagját! Ismertesd az egyenlet tagjait, mit jelentenek, mik a paramétereik!
3. Írd fel a sugárkövetés során megoldott egyszerűsített illuminációs egyenletet! Mely tagokban található az emittált, ambiens, fényforrásokból érkező, tükröző és törő fénymennyiségek?
4. Mi az alias? A sugárkövetésnél miben jelentkezik?
5. Milyen módszereket tanultunk a metszésvizsgálatok gyorsítására (befoglaló testek, térfelosztások stb.)? Ismertesd őket röviden! Hogyan használjuk őket a metszéskeresés gyorsítására?
6. Hogyan adható meg egy konvex poliéder? (Eml.: félterek metszete)
7. Hogyan számítható ki egy parametrikus sugár és egy konvex poliéderrel metszete?